**로고학습일지**

**kt ds University 자바 기반의 데이터 사이언티스트 양성과정**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학습일시 | 2018. 07. 17 (화) | 장소 | kt ds University B관 201호 | **시 간** | 09:00~18:00 |
| 학습범위 | 자바 설치 및 Setting, sts 설치 및 Setting, Project 생성, 변수 학습 | | | | |
| 작 성 자 | 장영선 | | | **강 사** | 장민창 강사 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습안건 | 자바의 개요  자바 설치 및 Setting, sts 설치 및 Setting, Project 생성, 변수 학습 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습내용 | 내용 |
| 1. **자바의 개요** 2. Write Once, run anywhere (한번 작성하면, 어디서든 쓸 수 있다.) 3. JVM (X100) JVM을 만들어 놓으면 어느 운영체제에서도 호환이 가능하다. 4. **자바 프로그램 설정** 5. 내 컴퓨터 속성 -> 고급 시스템 설정 -> 환경 변수 -> 자바가 설치 된 곳을 복사하여 JAVA\_HOME 이라는 시스템 변수 생성 -> Path 변수값 맨뒤에 %JAVA\_HOME%\bin; 붙여넣고 확인 6. 설정 확인 cmd 관리자 모드 -> java –version -> javac –version 으로 버전확인. 7. **자바 프로그램 수동 실행** 8. 프로그램을 만들고 cmd로 실행시키면 .class 라는 파일이 생성되는데 이 파일은 JVM 형식의 파일로 컴파일 된 파일을 뜻함. 9. **Sts 설치 및 Setting (X 100)** 10. 어떤 자바를 쓸 것인지 설정!   Window 메뉴 -> Preferences -> java -> Installed JREs -> jre 삭제 -> JDK로 설정해야함. 개발자는 jdk를 씀.  -> Add -> Standard VM -> JRE home Directory -> C 드라이브 java jdk 폴더 선택 -> Finish -> Check 하여  기본으로 설정 후 Apply   1. encording (Text의 형식을 지정)   Preferences -> General -> Workspace -> Text file encoding Other (UTF-8) 로 변경   1. Web 설정   Preferences -> Web -> CSS File -> UTF-8  Preferences -> Web -> HTML File -> UTF-8  Preferences -> Web -> JSP File -> UTF-8   1. 개발용 포트로 많이 쓰는 Font   Lucida Console (유료)  Monaco (무료)  Fira Code  TTF (트롯 타입 폰트) LI1 O0 등 숫자 구분하기 힘든 것들을 구분하기 쉽도록 만든 폰트  Monaco.ttf 들어가서 다운 받고 설치!  General -> Appearance -> Colors and Fonts -> Text Font 클릭 -> Monaco로 변경.! |
|  | 1. **자바 프로그래밍 시작하기**   JAVA Project 생성 -> Module Don't Create -> NO  src -> New -> Class 생성 -> src 선택 후 F5으로 정리  소스 작성 후 Ctrl + F11 또는 F11 로 Compile  Class 파일 확인 방법 Properties 들어가서 폴더 찾기로 bin 폴더에 저장 되어있음.   1. **변수 : 결과에 영향을 줄 수 있는 어떠한 값**   **변수의 정의**   1. 사용자로부터 입력 받은 값 2. 계산을 위해 잠시 저장하는 값 3. 계산의 결과 값   **변수의 선언 형태**   1. 변수타입 변수명 = 변수값; 2. 변수타입 변수명   **데이터 타입 ( X100)**   1. 문자 Char, String 2. 숫자 정수형(byte, short, int, long) , 실수형(float, double) 3. 참/거짓 (Boolean : True/ False)   **변수명을 짓는 방법**   1. 변수의 의미와 목적이 분명해야 한다. 2. 비슷한 이름을 사용하지 않는다. 3. 단축어 사용을 지양한다. 4. 숫자로 시작 할 수 없다. 5. 띄어쓰기를 할 수 없다. 6. 특수기호를 사용하지 않는다. 7. 예약어를 사용하지 않는다. 8. Camal Case 를 지킨다. 9. 대소문자를 구분한다.   **Camal Case** Camal Case는 여러가지 단어로 하나의 변수명을 생성 할 때 사용하는 규칙이라고 생각하면 된다.  예를들어 total + Score 라는 단어를 변수명으로 생성한다면 “totalScore” 첫글자는 소문자 두번째부터는 대문자로 생성하게 된다.  **= (할당연산자)**  변수에 어떠한 값을 넣을 때 (할당 할 때) 변수 = 할당값; 이런식으로 사용한다.  **멤버변수와 지역변수**  ***멤버변수*** : 클래스 아래에 선언되어 클래스안에서 자유롭게 사용할 수 있는 변수  ***지역변수*** : 클래스가 아닌 곳 중괄호 안에 선언되어 특정 영역에서만 사용할 수 있는 변수   1. **세미콜론(;)** 세미콜론을 찍기 전까지는 하나의 명령줄로 인식하기 때문에 명령줄이 끝나면 꼭 ; 을 넣어 명령줄을 마친다. |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 특이사항 |  |